

À PROPOS DU JEU

Ce jeu est issu d'un travail
collaboratif des
**Cellules d'Animation Régionale
de soins palliatifs**
avec le soutien du
Centre national des soins palliatifs
et de la fin de vie.

Les cellules
d'animation
régionale

DE SOINS PALLIATIFS



**Fin de vie
Soins Palliatifs**
CENTRE NATIONAL

EXEMPLES D'UTILISATION



Journée mondiale
des soins palliatifs



Formations et
sensibilisations



Réunions
d'équipe



Congrès,
colloque
et forums



Établissements
sanitaires et
médico-sociaux



Actions auprès
du grand public

**ENSEMBLE, AGISSONS POUR MIEUX
FAIRE CONNAÎTRE LES SOINS PALLIATIFS.**

ANIMER LE JEU

Guide d'animation

À destination des acteurs des soins palliatifs



OBJECTIFS

- Déconstruire les idées reçues sur les soins palliatifs.
- Faire connaître la démarche palliative.
- Favoriser les échanges et le débat.
- Présenter les ressources locales en soins palliatifs lorsque cela est pertinent.



PUBLIC

Le jeu peut être animé auprès :

- du grand public
- des patients et proches
- des étudiants
- des professionnels de santé
- des établissements et structures médico-sociales



QUI PEUT ANIMER ?

Le jeu peut être animé par différents acteurs :

- Professionnel de santé formé ou expérimenté en soins palliatifs : animation possible seul ou en équipe
- Autre animateur : binôme recommandé avec un professionnel de santé formé ou expérimenté en soins palliatifs.



CONSEILS D'ANIMATION

- Laisser chacun répondre avant de dévoiler la réalité.
- Encourager les échanges et l'expression des différents points de vue.
- Valoriser toutes les participations.
- Adapter les explications au public.
- Illustrez les échanges par des situations concrètes quand cela est pertinent.



POUR ANIMER UNE PARTIE

15 min
pour une ou
plusieurs personnes



**Piochez
une carte.**



**Lisez le mythe
à voix haute**



**Recueillez les
avis et
échangez**



**Retournez la
carte et
découvrez la
réalité.**



**Échangez,
débattez et
partagez une
expérience**



Animation auprès du public : prévoir idéalement 2h ou une demi-journée pour proposer plusieurs sessions.

COMMENT JOUER ?

Guide du joueur

1 Piochez une carte.



2 Lisez le mythe.



3 Donnez votre avis et expliquez pourquoi



4 Retournez la carte et découvrez la réalité.



5 Échangez, débattiez, apprenez !



DÉFI (optionnel)

**5 bonnes réponses consécutives =
un petit cadeau !**



SEUL OU À PLUSIEURS !

Le jeu peut se jouer individuellement ou en groupe. À plusieurs, les échanges permettent de confronter les représentations et d'enrichir la discussion.

